

➤ 程式特性說明

■ 程式編號：W637B1

※ **W637B1** 於 **2008.3.14** 由 **W637B** 修改當閘門開或關動作逾時故障，進入 **DEMO** 的字幕機顯只會顯示第一行、流動後顯示停止的問題點。

※ **W637B** 於 **2008.2.28** 由 **W637** 修改以下內容：

1. 閘門馬達使用改用 **SE32065B-30Y** 型號。
2. 閘門電眼使用 **2** 個，可偵測閘門上/下點，實際出球/擋球位置，若是脫離停止點會再啟動回該點位置。
3. 閘門有逾時故障偵測，若是故障無法在時間內完成定位時會自動停止馬達，下次啟動閘門動作時可恢復動作，不會產生任何故障訊息。

注意事項：注意本程式可與原本 **W637** 連線，但不可與 **W637A** 版本連線。

※ **W637** 程式特性

- ◎ 特性：**1** 個計分電眼 + 籃框定位電眼 + 下閘門
- ◎ 跳計數表時間 **1/96mS=10.4cps**
- ◎ 固定有 **DEMO** 音樂。
- ◎ 有免費遊戲(**FREE GAME**)的調整，調成 **SW4 #PIN4** 調 **ON** 時，按"開始"SW 即可遊戲。
- ◎ 遊戲時間，過關分數，三分球時間由內值調整，可以每一關有不同的設定。
- ◎ 雙顯示板(雙色顯示/高亮 **LED**)調整，單/雙電眼調整。
- ◎ 有支援蛇燈，喇叭燈單輸出。
- ◎ '最高分數'有超過 **1000** 分會交換顯示。

■ 語音與音樂版本

- 國語+英語：**U16 (V1_CE2.BIN) + U18 (V2.BIN)**
- 國語+台語：**U16 (V1_CT.BIN) + U18 (V2.BIN)**
- 2套國語：**U16 (V1_CC.BIN) + U18 (V2.BIN)**

■ 安裝注意事項

1. 連線最多 **8** 台，必須一台一個編號 (**DIP SW1** 第 **6~8** 腳設定)，不能重複也不能缺少主機，若是主機故障可以先由其他子機變更為主機。
2. 連線調整設定完全是由主機傳達給子機，所以子機除了本身的連線編號 (**DIP SW1** 第 **6~8** 腳) 以及連線選擇 (**DIP SW1** 第 **5** 腳) 外其餘設定都無作用，**主機設定如有變更，子機一律重新開機取得新設定值。**
3. 子機編號調整完成後先開子機機台 (主機不要開)，在沒有主機之下子機開機會出現子機的編號，檢查確認是否有重複。當有主機連線時可能不會出現子機的編號。

■ 遊戲說明

1. 投幣後按【開始】鍵開始遊戲，遊戲時間倒數計時。
2. 在遊戲時間內投球，每球兩分，在計時最終 **10~25** 秒前投入每球可以得三分 (可調整)，共有 **2~5** 關可供設定，每關遊戲時間 **30~75** 秒 (可調整)，每一關必須達到設定的過關分

數才能晉級，在第 2 關以後籃球框會開始移動，以增加投籃的困難度。

3. 顯示板顯示說明：

A. 過關分數：顯示在左側區，遊戲計時前以紅色閃爍，顯示必須達成的分數才能過關。

B. 最高分數：顯示在左側區，綠色顯示，顯示本機台創下的最高投籃分數。

C. 遊戲時間：顯示在中間，作遊戲之計時。

D. 投籃分數：顯示在右側區，累計的投籃分數，綠色顯示未達過關標準，紅色顯示已經達過關標準。

4. 投籃分數達到設定的最後一關過關分數以上，如果有設定出彩票就可依投籃分數給予彩票。

■ 連線比賽遊戲規則

1. 連線比賽 **DIP SW1** 第 5 腳必須調整為 **ON**，否則只有單機玩法。

2. 連線比賽是兩台以上，最多至八台。連線機必須有一台主機，所以其他的子機可以自行增加或減少，但是子機至少還要一台。無論主機或子機其連線子機台號的設定（**DIP SW1** 第 6~8 腳）不能重複設定，台號的設定不一定要照順序，但是主機一定要設定。

3. 比賽是以總分比較高低，總分是零分不予評分。

4. 評分是以連線機台全部結束之後做總分比較，若是先結束的機台沒有等待結果而重新玩單機遊戲是不予評分的。最後只剩下一台機台結束之後，評分對象若全部沒有等待，也是不予評分。

5. 評分取前三名最高分數，各機的總分與最高前三名分數比較排名，超出三名以外的不會秀自己的名次。

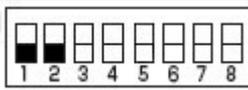
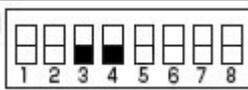
6. 在連線比賽當中，其他未連線的機台是沒有自組連線的可能，必須等待所有連線的機台結束，連線指示燈重新點亮之後才能連線。

7. 連線按下之後會等待 6 秒鐘時間與其他機台連線，每增加一台會重新計時等待 6 秒鐘，所有連線機台會同時間開始比賽。若只有一機台按下連線 6 秒後沒有其他機台按下連線，會自動改為單機遊戲。進入連線機台的連線指示燈會保持恆亮。

➤ 調整圖

程式編號：W637B1

PS. 為出廠設定值. O → ON, X → OFF

SW No	設定內容	設定值				■ DIP SW1				
		1	2	功能						
SW1-1,2	錢道 1 投幣模式 COIN VS. CREDIT	ON	ON	1 投 2 玩		ON 				
		ON	OFF	3 投 1 玩						
		OFF	ON	2 投 1 玩						
		OFF	OFF	1 投 1 玩						
SW1-3,4	錢道 2 投幣模式 COIN VS. CREDIT	ON	ON	1 投 2 玩		ON 				
		ON	OFF	3 投 1 玩						
		OFF	ON	2 投 1 玩						
		OFF	OFF	1 投 1 玩						
SW1-5	連線功能	5	功能			ON 				
		ON	有							
		OFF	無							
SW1-6,7,8	連線子機台號	6	7	8	功能	ON 				
		ON	ON	ON	8 號子機/主機					
		ON	ON	OFF	7 號子機					
		ON	OFF	ON	6 號子機					
		ON	OFF	OFF	5 號子機					
		OFF	ON	ON	4 號子機					
		OFF	ON	OFF	3 號子機					
		OFF	OFF	ON	2 號子機					
OFF	OFF	OFF	1 號子機							
DIP SW1	出廠設定值	1	2	3	4	5	6	7	8	ON 
		X	X	X	X	X	X	X	X	

※ 調整說明:

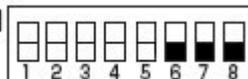
1. 錢道 1, 2 的調整模式若是一樣，則 2 個錢道的投幣值會互相累加，例如：2 個都調成 2 投 1 玩，則錢道 1 投 1 個硬幣，錢道 2 投 1 個硬幣，會累加成 2 投就可以有 1 玩。如果 2 個錢道投幣模式調整不相同，則會各自計算。
2. 連線比賽 DIP SW1 第 5 腳必須調整為 ON，否則只有單機玩法。
3. 連線調整設定完全是由主機傳達給子機，所以子機除了本身的連線編號（DIP SW1 第 6~8 腳）以及連線選擇（DIP SW1 第 5 腳）外其餘設定都無作用，主機設定如有變更，子機一律重新開機取得新設定值。
4. 連線最多 8 台，必須一台一個編號（DIP SW1 第 6~8 腳設定），不能重複也不能缺少主機，若是主機故障可以先由其他子機變更為主機。
5. 連線比賽是兩台以上，最多至八台。連線機必須有一台主機，所以其他的子機可以自行增加或減少，但是子機至少還要一台。無論主機或子機其連線子機台號的設定（DIP SW1 第 6~8

腳) 不能重複設定，台號的設定不一定要照順序，但是主機一定要設定。

SW No	設定內容	設定值								■ DIP SW2
		1	2	功能						
SW2-1,2	每一局的遊戲關數	ON	ON	5 關						ON 
		ON	OFF	4 關						
		OFF	ON	3 關						
		OFF	OFF	2 關						
		OFF	OFF	無						
SW2-3,4	不使用	3	4	功能						ON 
		OFF	OFF	無						
SW2-5	語音選擇	5	功能							ON 
		ON	語音 2							
		OFF	語音 1							
SW2-6,7,8	不使用	6	7	8	功能				ON 	
		OFF	OFF	OFF	無					
DIP SW2	出廠設定值	1	2	3	4	5	6	7	8	ON 
		X	O	X	X	X	X	X	X	

※ 調整說明:

1. 每一局的遊戲關數: 調成 3 關時, 每一局最多只能玩 3 關, 依此類推. 但先決條件是: 玩者必須投籃分數達設定的過關分數才能玩下一關.
2. 語音選擇, 必須搭配 U16 語音 ROM, 目前語音版本有: (PS. U18 為 DEMO 音樂 ROM)
 - (1.) 國語+英語: U16 (V1_CE2.BIN) + U18 (V2.BIN)
 - (2.) 國語+台語: U16 (V1_CT.BIN) + U18 (V2.BIN)
 - (3.) 2 套國語: U16 (V1_CC.BIN) + U18 (V2.BIN)

SW No	設定內容	設定值								■ DIP SW3
		1	2	3	功能					
SW3-1,2,3	不使用	1	2	3	功能					ON 
		OFF	OFF	OFF	無					
SW3-4,5	投幣時給彩票 每玩給 n 張彩票 n=	4	5	功能						ON 
		ON	ON	10						
		ON	OFF	2						
		OFF	ON	1						
		OFF	OFF	0						
SW3-6,7,8	得分給彩票 每 n 分給 1 張彩票 n=	6	7	8	功能					ON 
		ON	ON	ON	100					
		ON	ON	OFF	50					
		ON	OFF	ON	30					
		ON	OFF	OFF	20					
		OFF	ON	ON	10					
		OFF	ON	OFF	5					
		OFF	OFF	ON	2					
		OFF	OFF	OFF	0					
DIP SW3	出廠設定值	1	2	3	4	5	6	7	8	ON 
		X	X	X	X	X	X	X	X	

※ 調整說明:

1. 得分兌換彩票：n 分給一張彩票，例如設定 **100** 分給 **1** 張彩票，如果得分為 **436** 分，那麼只會給 **4** 張彩票，未達給彩票的分數自動清除不給。

SW No	設定內容	設定值								■ DIP SW4	
SW4-1	免費遊戲	1	功能							ON	
		ON	有								
		OFF	無								
SW4-2	未退完的彩票數 關機後是否保留	2	功能							ON	
		ON	有								
		OFF	無								
SW4-3	CREDIT 保留	3	功能							ON	
		ON	有								
		OFF	無								
SW4-4	DEMO 音樂	4	功能							ON	
		ON	無								
		OFF	有								
SW4-5	過關間隔時間 5 秒	5	功能							ON	
		ON	無								
		OFF	有								
SW4-6	不使用	6	功能							ON	
		OFF	無								
SW4-7	籃框計分電眼	7	功能							ON	
		ON	上下雙電眼								
		OFF	單電眼 (J12 上電眼)								
SW4-8	顯示板	8	功能							ON	
		ON	高亮度 LED 型								
		OFF	雙色 DISPLAY 型								
DIP SW4	出廠設定值	1	2	3	4	5	6	7	8	ON	
		X	X	X	X	X	X	X	X		

※ 調整說明:

- 免費遊戲: 如設定成“有”, 不需投幣只要按【開始】鍵即可開始遊戲, 玩免費遊戲不管出彩票如何設定都不會出任何彩票。
- 顯示板:
 - **DISPLAY 型** 出廠基本配備, 適用於機台擺放在室內。
 - **高亮度 LED 型** 選配, 適用於機台擺放在室外, 必須加裝 **W071024 PCB**。

➤ 內值設定說明

1. 按一下【測試】鍵進入 TEST MODE，再按住【查帳】鍵 2 秒後即可進入內值設定模式。
2. 按鍵使用說明：【連線比賽】鍵 循環更換調整數值，【個人比賽】鍵 循環更換設定項目。
3. 調整完成後重新開機即可。

項目	內容	調整值	出廠歸零預設值
P01	第 1 關過關分數	30,40,50,60 分	50 分
P02	第 2 關過關分數	150~200 分 每 10 分一個間隔	150 分
P03	第 3 關過關分數	250~300 分 每 10 分一個間隔	250 分
P04	第 4 關過關分數	350~400 分 每 10 分一個間隔	350 分
P05	第 5 關過關分數	450~500 分 每 10 分一個間隔	450 分
P06	第 1 關三分球時間	0~30 秒	10 秒
P07	第 2 關三分球時間	0~30 秒	10 秒
P08	第 3 關三分球時間	0~30 秒	10 秒
P09	第 4 關三分球時間	0~30 秒	10 秒
P10	第 5 關三分球時間	0~30 秒	10 秒
P11	第 1 關遊戲時間	30~95 秒, 每 5 秒一個間隔	30 秒
P12	第 2 關遊戲時間		30 秒
P13	第 3 關遊戲時間		30 秒
P14	第 4 關遊戲時間		30 秒
P15	第 5 關遊戲時間		30 秒

- **記憶體歸零**：請先關機，然後同時按住【測試】與【查帳】鍵再開機，出一聲音效表示完成。歸零完成後，各項設定值回復至出廠歸零預設值，最高分數回覆至 **150** 分，但是 **A1~A6** 的帳目記錄不會歸零，**A1~A6** 的帳目必須使用手動帳目歸零方式，每一項各自歸零。

PS. 記憶體歸零後或設定值變更，若有作連線，子機必須關機重新開機以取得主機的新設定值。

➤ 查帳說明

- ※ 待機時按【查帳】鍵可進入查帳狀態
- ※ 按【查帳】鍵切換查帳項目，按【測試】鍵可離開查帳狀態。
- 單項帳目歸零：按住【開始】鍵 2 秒可清除該項帳目。
- 全部帳目歸零：在查帳的狀態下(任一查帳項目皆可)，同時按住【開始】與【連線】鍵 2 秒，出一聲音效表示完成。帳目歸零完成後，A1~A6 的帳目記錄會變成 0；最高分數回復至 150 分。

項目 (CREDIT 欄位)	內容 (為 5 位數，由投籃分數欄位延伸數字到遊戲時間欄位)
A1	COIN1 總投幣數
A2	COIN2 總投幣數
A3	按服務鍵次數 (免費遊戲次數)
A4	出彩票張數
A5	備用
A6	總遊戲次數
A7	遊戲最高分數

► 測試說明

※ 待機時按【測試】鍵可進入測試狀態

※ 按【測試】鍵切換測試項目，要離開測試狀態必須關機在重新開機。

項目	內容	
CREDIT 欄位	最高分數欄位	
0		所有顯示板的顯示器測試
1-	dS1	DIP SW1 測試，時間顯示板顯示 SW 開關狀態
2-	ds2	DIP SW2 測試，時間顯示板顯示 SW 開關狀態
3-	dS3	DIP SW3 測試，時間顯示板顯示 SW 開關狀態
4-	dS4	DIP SW4 測試，時間顯示板顯示 SW 開關狀態
5-	In	輸入介面測試，時間顯示板顯示輸入端代碼，投籃分數顯示板顯示輸入端狀態
6-	out	輸出介面測試，投籃分數顯示板顯示輸出端狀態，進入後都還沒按任何按鍵時，投籃分數顯示板顯示【-00】 a. 按【查帳】鍵，測試 LED 蛇燈，按下亮起，鬆手滅掉 狀態表示在中間，【-10】=點亮，【-00】=熄滅。 b. 按【服務 SERVICE】鍵，測試彩票機，按下驅動彩票機輸出，鬆手停止。無狀態表示，當出彩票 SENSOR 偵測到彩票輸出時會有音效表示。（機台的彩票機是選配一般機台並無此裝備） c. 按【連線】鍵，測試籃球閘門，每按一次作開或關一次即閘門動作"開"或"關"呈 90 度角度，狀態表示在左側【100】=開閘門轉動，【000】=關閘門轉動，【-00】=停止轉動。小數點是籃球閘門狀態，亮是目前已經在打開定位上。 d. 按【開始】鍵，測試籃球框馬達，按下轉動，鬆手停止。狀態表示在右側，【-01】=轉動，【-00】=停止。
7-	Sou	音效測試，時間顯示板顯示音效代號，按【開始】鍵撥下一個音效，按【連線】鍵重複撥放。

➤ 故障維修說明

故障碼		故障原因	解決對策
點矩陣板	CREDIT 顯示板		
Error 1	E1	錢道 1 故障	1. 檢查錢道是否調在 N.C. 狀態, 如果是請調回 N.O. 2. 錢道壞掉, 更換錢道. 3. 主機板壞掉, 更換主機板.
Error 2	E2	錢道 2 故障	
Error 3	E3	出彩票故障	1. 會顯示未出的彩票張數 xxt 2. 檢查是否還有彩票, 如果沒有彩票了, 補入彩票後按下【測試】或【服務】或【查帳】任一鍵排除故障, 會重新再退彩票.
Error 4	E4	主機板版本不對	請將主機板更換成 W070206 版本.
Error 6	E6	EEPROM 故障	請主機板壞掉, 更換主機板.
Error 7	E7	FRAM 故障	主機板壞掉, 更換主機板.

故障原因		解決對策
籃框問題	籃框不動	<ol style="list-style-type: none"> 1. 檢查 PCB 上位於 J20 插 PIN 旁 F2 的 2A 的保險絲是否有斷掉? 2. 主板 J20 插 PIN 是否有脫落? 3. 籃框馬達的空中接頭是否有鬆脫或接觸不良? 4. 主機板壞掉, 更換主機板. 5. 籃框馬達壞掉, 更換籃框馬達.
	籃框定位問題	<ol style="list-style-type: none"> 1. 主板 J3A 的插 PIN 是否有脫落? 2. 籃框定位進階開關的空中接頭是否有鬆脫或接觸不良? 3. 檢查籃框定位的進階開關是否有問題?
	投籃不計分問題	<ol style="list-style-type: none"> 1. 主板 J12 的插 PIN 是否有脫落? 2. 投籃計分的光電 SENSOR 空中接頭是否有鬆脫或接觸不良? 3. 檢查投籃計分的光電 SENSOR 是否有問題?
閘門問題	閘門不動	<ol style="list-style-type: none"> 1. 檢查 PCB 上位於 J15 插 PIN 旁 F1 的 2A 保險絲是否有斷掉? 2. 主板 J15 插 PIN 是否有脫落或接觸不良? 3. 閘門馬達的空中接頭是否有鬆脫或接觸不良? 4. 閘門馬達壞掉, 更換閘門馬達. 5. 主機板壞掉, 更換主機板.
	閘門一直轉不停	<ol style="list-style-type: none"> 1. 主板 J18 的插 PIN 是否有脫落? 2. 閘門進階開關的空中接頭是否有鬆脫或接觸不良? 3. 檢查閘門的進階開關是否有問題?
連線問題	開機後只在計時顯示板出現數字 (不連線)	<ol style="list-style-type: none"> 1. 檢查主板 DIP SW1 的第 6~8 腳, 子機台號是否有重複? 2. 主板 J5 或 J6 通訊線插 PIN 是否有脫落或接觸不良? 3. #6PIN 的通訊線是否有破損或通訊線不良, 請更換. 4. 檢查主機與子機的 ROM 版本是否相同. 5. 主機板壞掉, 更換主機板.
	SW 調整無效	<ol style="list-style-type: none"> 1. 檢查主機板的 DIP SW1 第 5 腳是否調在 ON, 連線模式, 如果是, 本程式的 DIP SW 設定值是由主機傳送給各子機, 請檢查主機的調整值. 2. 請依上欄不連線的處理方式檢查.
	有時可連線有時不行	<ol style="list-style-type: none"> 1. 請依上欄不連線的處理方式檢查. 2. 連查連線按鍵 SW 是否正常? 空中接頭是否有鬆脫或接觸不良? 3. 主機板壞掉, 更換主機板.

故障原因	解決對策
聲音問題	<ol style="list-style-type: none"> 1. 檢查音量 1K VR 是否有問題? 2. 檢查喇叭的空中接頭是否有鬆脫或接觸不良? 3. 喇叭壞掉, 更換喇叭. 4. 主機板壞掉, 更換主機板.
顯示板顯示不良或不顯示	<ol style="list-style-type: none"> 1. 檢查排線是否有破損或不良, 請更換 2. 顯示板壞掉, 更換顯示板. 3. 主機板壞掉, 更換主機板.
LED 圓展示燈顯示不良或不顯示	<ol style="list-style-type: none"> 1. 主板 J8, J9 的插 PIN 是否有脫落? 2. 線材不良, 更換線材不良. 3. LED 圓展示燈板 固障, 更換 LED 圓展示燈板. 4. 主機板壞掉, 更換主機板. 5. 2 個 LED 圓展示燈板 完全不亮時, 請檢查 12V 3A 的變壓器是否有問題?
無法開機	<ol style="list-style-type: none"> 1. 檢查電源供應器的電源指示燈是否有亮? 2. 電源壞掉, 更換電源. 3. 主機板壞掉, 更換主機板.